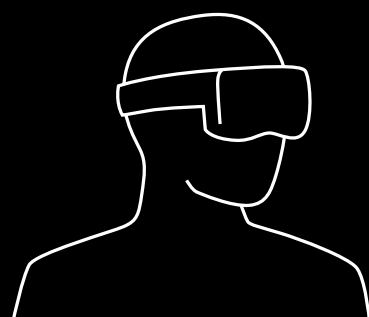


— V A N G L A V R —

VABADUSE VALVUR



“Tahtsime teha midagi uutset, mis kõnataks sihtgruppi. Tulemus ületab kõik meie ootused. Geniaalne.” Pille-Riin Kristmann, tellija esindaja

Vangla VR-mäng on interaktiivne turundusmaterjal tutvustamiseks sihtgrupile vanglaametnike tööd ja uut vastvalminud Tallinna Vanglat kui võimalikku töökeskkonda.

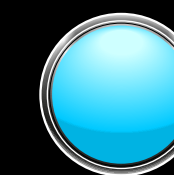
Meie eesmärk oli leida väljund, kuidas kõnetada sihtgruppi (noored, kes on valimas endale eluks esimest/uut ametit) võimalikult kaasahaaravalt.

Selleks loime VR mängu, kus mängijal tuleb vanglaametnikuna ajapeale läbida 4 missiooni, mis kõik imiteerivad võimalikult erinevaid vanglaametniku igapäevatöös eettulevaid situatsioone - enese kehtestamine vasturääkiva vangiga, reageerimine vangide omavahelise kakluse korral, vanglast põgenemisteede märkamine, kambris keelatud asjade otsimine. Kõik missioonid toimuvad erinevates vangla osades (osakond, kamber, korvpalliväljak, õueala), et näidata uue Tallinna Vangla töökeskkonda.

Mäng asub unikaalsel platvormil, kus mängija saab liikuda erinevate missioonide vahel ja lahendada ülesandeid ajapeale. Mängu lõpus saab mängija ülevaate vanglaametnikuks õppimise võimalustest.

Tulemuseks on kaasaegne ja interaktiivne turundusmaterjal, mis kõnetab sihtgruppi oma uudsuse, innovatiivsuse, informatiivsuse ja kaasahaaravusega.

Mängu ei ole võimalik mängida veebis (tellija soovil), vaid ainult erinevatel messidel, koolitustel, üritustel, kuhu Vanglaamet koos VR-prillidega välja läheb.



**TESTI
END**

